

Аннотация к рабочей программе курса «Информатика и ИКТ»

(10-11 класс)

Рабочая учебная программа базового курса «Информатика и ИКТ» для 10-11 классов средней общеобразовательной школы составлена на основе Федерального государственного образовательного стандарта среднего (полного) общего образования, утверждённого приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 17 мая 2012 г. № 413 и авторской программы К.Ю. Полякова и Е.А. Еремина. Программа рассчитана на 68 часов (по 1 часу в неделю).

Для реализации Рабочей программы используется учебно-методический комплект (далее УМК), обеспечивающий обучение курсу информатики в соответствии с Федеральным государственным образовательным стандартом среднего (полного) общего образования (далее — ФГОС), который включает в себя учебники:

- «Информатика. 10 класс. Базовый и углубленный уровни». К.Ю. Поляков, Е.А. Еремин;
- «Информатика. 11 класс. Базовый и углубленный уровни». К.Ю. Поляков, Е.А. Еремин.

Программа для 10-11 классов по предмету «Информатика» предназначена для изучения курса информатики учащимися средней школы. Она включает в себя три крупные содержательные линии:

- Основы информатики
- Алгоритмы и программирование
- Информационно-коммуникационные технологии.

Важная задача изучения этих содержательных линий в курсе – добиться систематических знаний, необходимых для самостоятельного решения задач, в том числе и тех, которые в самом курсе не рассматривались. Существенное внимание уделяется линии «Алгоритмизация и программирование», которая входит в перечень предметных результатов

ФГОС.

Программа ориентирована, прежде всего, на получение фундаментальных знаний, умений и навыков в области информатики, которые не зависят от операционной системы и другого программного обеспечения, применяемого на уроках.

Благодаря центру образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста», на уроках, во внеурочной деятельности и в дополнительном образовании используется современное оборудование.

Занятия проводятся с использованием современных ноутбуков с сенсорным экраном и стилуса, что обеспечивает большую точность прикосновений, а также может предусматривать распознавание силы нажатия. Такие возможности незаменимы для моделирования, рисования и других аналогичных задач, в которых пальцевое управление не дает достаточной точности. Устройства ввода и вывода информации можно продемонстрировать с помощью компьютеров, ноутбуков, МФУ (многофункционального устройства для печати, копирования, сканирования), микрофона, фотоаппарата, 3D принтера, шлема виртуальной реальности. Виртуальная реальность на уроке объясняется тем, что можно объединить конструирование, моделирование и программирование, показать их взаимосвязь и применение в практической деятельности. Обучающиеся могут сформировать представление о применении 3D-графики в различных областях деятельности человека.

Одна из важных задач учебников и программы – обеспечить возможность подготовки учащихся к сдаче ЕГЭ по информатике. Авторы используемых пособий и учебников сделали всё возможное, чтобы в ходе обучения рассмотреть максимальное количество типов задач, включаемых в контрольно-измерительные материалы ЕГЭ.

В средней школе предмет информатика изучается

10 класс – 1 час в неделю

11 класс – 1 час в неделю (всего 69 часов)