

## Аннотация к рабочей программе курса «Информатика и ИКТ» (7-9 класс)

За основу составления программы взята примерная рабочая программа изучения информатики по линии УМК «Информатика. 7–9 классы» К. Ю. Полякова и Е. А. Еремина, а также поурочное планирование и рекомендации по организации учебной деятельности на уроках. Тематическое и поурочное планирование представлены в базовом (минимальный вариант учебного плана), рассчитанного на 34 урока.

Основной принцип, которым руководствовались авторы при разработке учебного курса для преподавания информатики на базовом уровне, заключается в соблюдении соответствия требованиям ФГОС. Удовлетворение всем требованиям ФГОС обеспечивает полный набор компонентов УМК. В ней соблюдается преемственность с федеральным государственным образовательным стандартом начального общего образования; учитываются возрастные и психологические особенности школьников, обучающихся на ступени основного общего образования, учитываются межпредметные связи. Освоение программы осуществляется благодаря реализации проекта «Современная школа» и национального проекта «Образование», создания центров образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста».

Благодаря центру образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста», на уроках используется современное оборудование. При изучение определенных учебных тем, можно наглядно продемонстрировать робототехнический набор, который предназначен для изучения основ робототехники, деталей, узлов и механизмов, необходимых для создания робототехнических устройств. Набор представляет собой комплект структурных элементов, соединительных элементов и электротехнических компонентов. Программное обеспечение, используемое для программирования собираемых робототехнических моделей и устройств, доступно для скачивания из сети Интернет с использованием беспроводной связи Wi-Fi. Занятия проводятся с использование современных ноутбуков с сенсорным экраном и стилуса, он по сравнению с пальцем обеспечивает большую точность прикосновений, такие

возможности бывают незаменимы для рисования и других аналогичных задач, в которых пальцевое управление не дает достаточной точности. Устройства ввода и вывода информации можно продемонстрировать с помощью МФУ (функции печати, копирования, сканирования), микрофона, фотоаппарата, 3D принтера. Возрастающая популярность технологии виртуальной реальности в образовании объясняется тем, что в одном учебном курсе можно объединить конструирование, моделирование и программирование, показать их взаимосвязь и применение в практической деятельности. Обучающиеся могут сформировать представление о применении 3D-графики в различных областях деятельности человека.

Согласно разделу ФГОС 18.3.1 «Учебный план основного общего образования», в состав обязательной для изучения предметной области «Математика и информатика» входит учебный предмет «Информатика».

В основной школе предмет «Информатика» изучается

В 7 классе — 1 час в неделю,

в 8 классе — 1 час в неделю,

в 9 классе — 1 час в неделю (всего 104 часа).